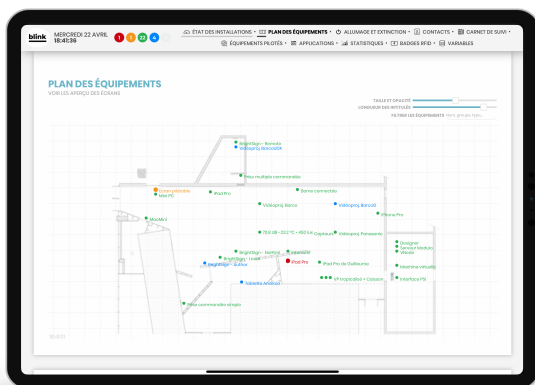


blink

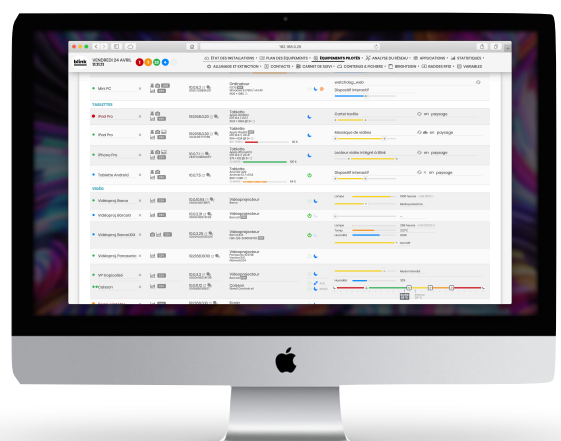
Le show control pour les expériences interactives

En 2012, la première version de Blink était imaginée et développée par Buzzing Light pour répondre aux problématiques d'installation et d'exploitation des dispositifs interactifs. Alors que de nombreuses solutions existent pour l'audiovisuel traditionnel, la gestion des équipements grand public comme les ordinateurs ou les tablettes, pourtant massivement installés dans les musées et expositions, ne bénéficient pas d'une solution simple et convaincante.



Son architecture et ses fonctionnalités viennent des besoins du terrain et ses utilisateurs : les exploitants — qui souhaitent connaître l'usage de leurs dispositifs de médiation, les régisseurs — qui veulent une vision synthétique de l'état de leur parc d'équipements, des alertes et des historiques, et les développeurs d'applications — qui doivent intervenir à la fois pendant les travaux, à distance et en maintenance corrective.

Blink est extrêmement visuel afin de faciliter la compréhension de l'état de l'exposition : des pastilles de couleurs synthétisent l'état des installations, un plan détaillé localise les dispositifs dans l'espace et un tableau détaillé diagnostique les équipements. Deux modes opératoires sont proposés : l'un pour les agents et surveillants avec une vision simplifiée et des boutons d'urgence ; l'autre pour les régisseurs et techniciens avec des actions plus complètes.



Télécharger dans
l'App Store



DISPONIBLE SUR
Google Play

Le serveur Blink fonctionne en réseau, sur un petit ordinateur dédié, par exemple un PC Intel NUC ou un MacMini. Il interagit ensuite avec une grande variété d'équipements interactifs (tous types d'ordinateurs et tablettes Android et iOS via l'application Blink gratuite) ou audiovisuels (vidéoprojecteurs, lecteurs vidéo, capteurs et actionneurs...).



ANALYSEZ L'UTILISATION DE VOS EXPÉRIENCES INTERACTIVES

Un outil dédié aux statistiques d'utilisation des applications interactives vous permet de mieux comprendre les interactions de vos visiteurs. À l'aide d'un protocole très simple à implémenter pour les développeurs, vous bénéficiez d'une vision graphique et chiffrée accessible depuis votre poste informatique (avec un navigateur Internet, aucun logiciel à installer) en réseau local ou sur Internet.

PLANIFIEZ L'EXPLOITATION

Une nocturne, une privatisation, la venue d'un élu ? Le module de gestion de l'allumage et de l'extinction vous permet de modifier en quelques clics, depuis le show control, votre bureau ou même votre smartphone, les horaires d'ouverture de votre lieu public.



DES OUTILS POUR LE QUOTIDIEN

Du nodal audiovisuel à votre bureau, sur votre smartphone en astreinte ou en recherche de matériel pour une prochaine exposition, Blink vous accompagne du mieux qu'il peut : gestion de badges RFID qui interagissent avec le show control, alertes par email, push ou SMS, historiques d'activité pour rechercher des pannes, analyse ARP/IP du réseau, simulateur de taille d'écrans et de pixels pour sélectionner le matériel audiovisuel approprié...













CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

SERVEUR DE SHOW CONTROL		
	PC	MAC
Système d'exploitation	Windows 7 ou 10 (<i>home</i>)	macOS 10.10+
Caractéristiques	Intel i3 à i8 • 4 Go RAM • SSD 32 Go + stockage externe selon le volume de médias à diffuser • Port gigabit Ethernet	
Accessoires recommandés	Port Ethernet Gigabit sur USB 2 pour assurer une double liaison réseau (<i>1 liaison réseau local et 1 liaison Internet</i>)	
Installation	Le show control est obligatoirement installé par un technicien habilité	
Logiciel	Interface graphique de pilotage et configuration depuis un navigateur Internet sur page Web (<i>locale ou sur Internet</i>) sur PC, Mac ou tablette.	
ÉQUIPEMENTS INTERACTIFS PILOTÉS		
	PC	MAC
Ordinateurs	Application Blink pour Windows 7 ou 10 (<i>fournie avec le show control</i>)	Application Blink pour macOS 10.10+ (<i>fournie avec le show control</i>)
	Mode kiosque : désactivation intégrales des notifications, popups, mises à jour...	
	Configuration depuis le show control : volume sonore, application à exécuter...	
	Allumage en Wake On LAN	
	Extinction totale hors exploitation	Mise en hibernation hors exploitation
	ANDROID	iOS
Tablettes	Application Blink pour Android 4.4+ (<i>disponible gratuitement sur le Play Store</i>)	Application Blink pour iOS 10+ (<i>disponible gratuitement sur l'AppStore</i>)
	Mode kiosque partiel via l'épinglage d'écran selon version d'Android.	Mode kiosque intégral via l'accès guidé natif. Tous les boutons physiques sont verrouillés.
	Un support cachant les boutons physiques est fortement recommandé.	
	Configuration depuis le show control : orientation, luminosité, application à exécuter	
	Deux modes énergétiques : actif et en veille (<i>écran quasi-éteint et réseau très réduit</i>)	
	RASPERRY PI	BRIGHTSIGN
Lecteurs	Image disque pour RPI3 (<i>fournie avec le show control</i>)	Plug-in Blink pour BrightAuthor (<i>généralisé depuis le show control</i>)
	Outil de génération de carte SD automatique, prêt à l'emploi	
	Application de diffusion de vidéo en boucle (<i>avec sous-titres, gestion de boutons lumineux en USB ou GPIO</i>) et applications HTML interactives tactiles	

AUTRES ÉQUIPEMENTS SUPERVISÉS

	Prise en charge native de tous les vidéoprojecteurs en PJLink
Vidéoprojecteurs	Prise en charge spécifique de nombreuses références de vidéoprojecteurs Panasonic, Barco, Christie, NEC, Epson... via leurs interfaces Ethernet (TCP ou HTTP) ou RS232 Gestion de l'allumage, extinction et durée de lampe. D'autres fonctions sont disponibles pour les certains vidéoprojecteurs (température, puissance laser...)
Capteurs et actionneurs	Prise en charge native de prises commandées et relais 220V (ePowerSwitch, iPowerStrip, relais YoctoPuce, Phidgets), interfaces ModBus (ADAM), capteurs et actionneurs (Phidgets, Arduino...) Intégration des relais dans les phases d'allumage et extinction et visualisation des capteurs dans l'interface graphique Blink sous forme de jauges ou boutons.

MODULES DE CONTRÔLE ET CONFIGURATION

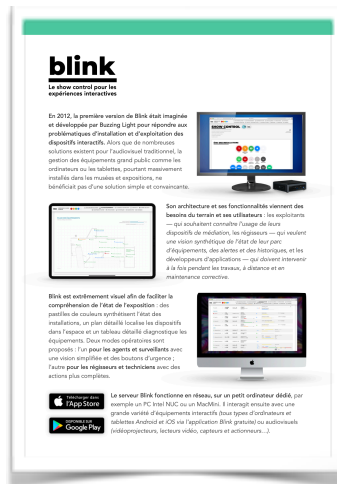
 Barre de navigation	Ensemble de signets, liens et raccourcis facilitant la navigation sur la page
 État des installations	Visualisation synthétique de l'état général des installations sous forme de pastilles colorées
 Plan des équipements	Visualisation cartographique de l'état de chaque équipement sur un plan
 Équipements pilotés	Visualisation détaillée de l'état et de la configuration de chaque équipement sous forme de tableau
 Analyse du réseau	Liste des équipements connectés sur le réseau, qu'ils soient supervisés par Blink ou non
 Applications	Liste des applications interactives prêtes à être déployées sur des équipements compatibles (PC, Mac, iPad, BrightSign...)
 Statistiques	Exploration interactive des statistiques d'usage remontées par les applications interactives compatibles
 Allumage et extinction	Planning d'allumage et d'extinction journaliers
 Contacts	Liste des intervenants du projet à contacter en cas de problème
 Carnet de suivi	Zone de texte permettant de noter des remarques, actions effectuée, problèmes
 Contenus et fichiers	Navigateur de fichiers permettant d'éditer et modifier les contenus des applications interactives compatibles
 BrightSign	Générateur de cartes SD pour BrightSign ou projets BrightAuthor pré-configurés pour l'intégration au show control
 Badges RFID	Liste des badges RFID avec leurs actions réseau associées
 Variables	Back-office des variables utilisées et partagées par le show control et par des applications interactives compatibles

RESSOURCES



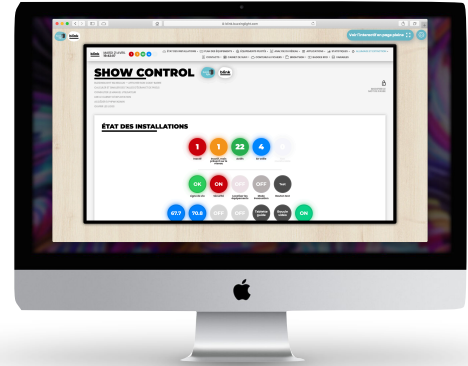
Manuel utilisateur

<https://blink.buzzinglight.com/docs>



Fiche produit

<https://blink.buzzinglight.com/datasheet>



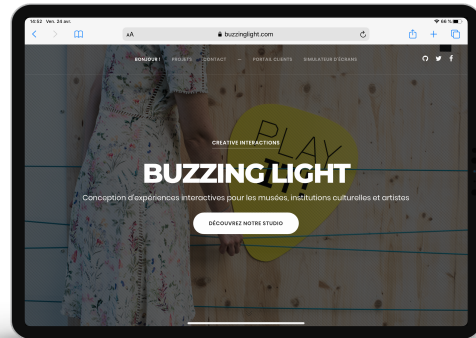
Capture d'écran interactive

<https://blink.buzzinglight.com/demo>



Simulateur de taille d'écrans

<https://blink.buzzinglight.com/>



Buzzer Light

<https://www.buzzinglight.com/>



QUI SOMMES-NOUS ?

Buzzer Light est un studio de design d'expériences interactives spécialisé dans la conception et la production sur-mesure de dispositifs interactifs et audiovisuels pour les institutions culturelles et les artistes numériques. Ils sont conçus pour que le visiteur s'engage et soit acteur dans sa visite : nous mettons donc en œuvre des mediums spectaculaires — *jeux de lumière, projection immersive, spatialisation sonore, vidéomapping, hologrammes...* — ou des expériences sensibles — *manipulations tangibles, retours haptiques, écoute binaurale...*

CONTACT

Pour toute demande de renseignements, devis, démonstration..., contactez **Guillaume Jacquemin** par email bonjour@buzzinglight.com ou par téléphone aux horaires de bureau **+33622470957**.

